**Úkol:** Vašim úkolem bude napsat program, který nakreslí vaše jméno v různých barvách.

**Funkce:**

* Při tvorbě používejte knihovnu **turtle**.
* Veškeré funkce, které k vykreslení potřebujete naleznete výše na této [stránce](https://elsnoxx.github.io/lessons/python_beginer/python_beginer2.html)



**Vykresli své jméno**

**Bonus:** V programu vykreslete i své příjmení.

Materiály z použité v lekci naleznete zde: [elsnoxx.github.io](https://elsnoxx.github.io/)

Výsledný .py soubor odevzdejte do [MyStatu](https://mystat.itstep.org/cs/auth/login/index?returnUrl=%2Fcs%2Fmain%2Fdashboard%2Fpage%2Findex).

Obsah obrázku diagram, text, řada/pruh, design

Popis byl vytvořen automaticky**Ukázka:**